

0	0 0	0	0
0 0	0	00	00
00	0 0	00 0	00
0 00	00 0	00	0 00
00 00	0 00	0 00	00 0
00 00	0 00	00 00	0 000
00 00	000 00	000 0	0 000
00 0 00	00 000	0 0000	00 00
0 0 0 00	000000	00 0 00	000 0 00
00 0 00	000 0 0 0	00 00 00	0 0 00 00

000 00 0	000 0 0 0	00 00 0 00	000 0 00
0 000 0 00	000000 0 0	00 0 0 000	000 0 0 0
000000 0 0	000000 0 00	000000 0 0	00000 0 0 0
000000 0 00	000000 00 0	000000 0 0	000000 0 00
000000 0 000	000000 0 00	000000 00 0	000000 00 0
000000 00 00	000000 0 00	000000 0 000	000000 00 00
000000 0 000	000000 000000	000000 00 00	000000 000 0
000000 000000	000000 000000	000000 00000	000000 000000

## Dyskalkulie Spiel "Eins aus vier ist anders"

### Spielvorbereitung:

Immer eine Zeile mit vier Kärtchen wird abgeschnitten als Streifen.  
Ein bis vier Mitspieler. Jeder bekommt 18 Halmafiguren in seiner Farbe.

## Spielanleitung:

Die Streifen werden verdeckt auf zwei Stapel gelegt.

Der eine Stapel liegt vorne im Zimmer, der andere Stapel am anderen Ende des Zimmers.

Dann wird ein Kärtchen aufgedeckt, und wer als Erstes das unpassende Kärtchen entdeckt, darf seine Halmafigur dort draufstellen.

Danach rennen alle zum anderen Ende des Zimmers.

Dort wird ein Kärtchen aufgedeckt, und der Erste, der dort das unpassende Kärtchen entdeckt, darf seine Halmafigur draufstellen.

Dann läuft man wieder zu dem ersten Stapel usw.

Wer am Schluss am meisten Halmafiguren draufstellen konnte, ist der Sieger.